

# Numerická tabulka

## Ovládání:

### kurzorové klávesy:

- vpravo - po jednotkách směrem od nuly ke stovce
- vlevo - po jednotkách směrem od stovky k nule
- nahoru - po desítkách v rámci vybraného sloupce nahoru
- dolů - po desítkách v rámci vybraného sloupce dolů

### mezerník:

- režim TAM - po jednotkách směrem od nuly ke stovce
- režim ZPĚT - po jednotkách směrem od stovky k nule

### tabelátor:

- režim TAM - po desítkách v rámci vybraného sloupce dolů
- režim ZPĚT - po desítkách v rámci vybraného sloupce nahoru

### Přepínání mezi režimy TAM a ZPĚT:

- kliknutím myši na odpovídající tlačítko (spodní lišta programu)
- klávesa + (plus): TAM
- klávesa - (mínus): ZPĚT

### Enter / Kliknutí myši:

potvrzení výběru prvního čísla a výsledku.

*Po označení prvního čísla se pole obarví červeně, po dalším stisknutí klávesy Ester se pole obarví fialově a znamená to nalezení výsledku. Po nalezení výsledku (zobrazí se fialově označené pole) je přechod k dalšímu příkladu možný po stisku libovolné klávesy.*

## Parametry (otevrou se po kliknutí na odpovídající tlačítko dole na liště):

### při zatržení vybraného parametru:

- Použit režim 800x600: tabulka se zobrazí přes celou obrazovku
- Počítat s nulou: v levém horním rohu se zobrazí nula jako výchozí číslo
- Skrýt výsledek: v levém spodním rohu není zobrazen v příkladu výsledek
- Ovládání myši: při pohybu myši přes tabulku se současně hýbe i kurzor výběru
- Zkoušení: přepnutí do režimu zkoušení, kdy jsou náhodně vybírány příklady ze zvoleného textového souboru. Při prvním spuštění programu po instalaci se automaticky načte soubor PRIKLADY1.TXT, který je umístěn v adresáři, kde ve kterém je program nainstalován. Soubor můžete editovat přímo v parametrech ale pro uložení změn je nutno soubor uložit pomocí tlačítka ULOŽIT. Pokud budete chtít použít nový soubor příkladů, je třeba nejdříve tento soubor do programu nahrát pomocí tlačítka NAHRÁT. Po dalším spuštění programu se automaticky otevře naposledy použitý soubor příkladů.

### Tlačítka (spodní lišta programu):

- TAM / ZPĚT: slouží pro přepnutí směru pohybu kurzoru při ovládání mezerníkem (stejně jako +/-)
- UČENÍ / TEST: slouží pro rychlé přepnutí mezi režimem testu a učení (stejně jako zatrhávátko v parametrech TEST)
- Nový příklad: namíchání nového příkladu (přepnutí do režimu TEST, pokud jste v režimu UČENÍ)
- Parametry: vstup do tabulky parametrů